

РОССИЙСКАЯ ФЕДЕРАЦИЯ
КОСТРОМСКАЯ ОБЛАСТЬ

МБУ "Центр психолого-педагогической, медицинской и социальной помощи"
городского округа город Шарья Костромской области

П Р И К А З

«02» марта 2023 г.

№25-ОД

**О проведении
муниципальной маршрутной
игры по информатике «Технотур»**

С целью повышения качества образования посредством стимулирования познавательной активности обучающихся, в соответствии с планом работы городского методического объединения учителей информатики на 2022-2023 учебный год (Протокол методического совета от 15.09.2022г. №2),

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Организовать и провести муниципальную маршрутную игру по информатике "Технотур" для обучающихся 7 классов (далее маршрутная игра) 28 марта 2023 года с 11-00 часов.

2. Утвердить состав оргкомитета маршрутной игры:

- Иванова Ю.Ю., учитель информатики МБОУ Гимназия №3, руководитель городского методического объединения учителей информатики;
- Петрова А.А., методист МБУ Центр ППМСП.

3. Рекомендовать руководителям общеобразовательных организаций создать условия для участия в маршрутной игре учащихся 7 классов. Количество участников от образовательной организации – 4 человека.

4. Поручить городскому методическому объединению учителей информатики, руководитель Иванова Ю.Ю. (МБОУ Гимназия №3):

- разработать положение о проведении маршрутной игры (Приложение), направить в МБУ Центр ППМСП для информирования общеобразовательных организаций;
- организовать проведение маршрутной игры.

5. Ответственность за исполнение приказа возложить на Петрову А.А., методиста МБУ Центр ППМСП.

Директор МБУ Центр ППМСП



Е.В. Копылова

С приказом ознакомлена:

А.А. Петрова

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении муниципальной маршрутной игры по информатике «Технотур»

1. Общие положения

Положение о проведении муниципальной маршрутной игры по информатике «Технотур» по информатике для обучающихся 7-х классов (далее – Положение) определяет цели, задачи, сроки, порядок организации и условия проведения, а также категорию участников.

Муниципальная маршрутная игра «Технотур» (далее – Игра) представляет собой командное соревнование школьников по станциям, в содержание заданий на которых входят знания основ информатики.

Цель Игры – способствовать повышению интереса и мотивации учеников к изучаемому предмету.

Задачи Игры:

- выявление и поддержка одаренных детей;
- создание высокомотивированным школьникам дополнительных возможностей расширения знаний в области информатики;

- формирование умения работать в команде;
- развитие навыка ориентации в пространстве.

Проведение Игры осуществляет городское методическое объединение учителей информатики городского округа город Шарья Костромской области.

2. Руководство Игрой

Общее руководство интеллектуальной игрой осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет).

Оргкомитет:

- определяет порядок работы жюри;
- осуществляет приём заявок;
- определяет правила и процедуру проведения Игры;
- разрабатывает задания, требования к их решению, систему баллов и критерии оценки;
- обеспечивает организационное и информационное сопровождение Игры.

Жюри:

- оценивает результат действий команд в одной из маршрутных точках;
- заносит результаты в маршрутный лист (Приложение 1);
- определяет победителя.

3. Участники Игры

В Игре принимают участие обучающиеся 7 классов образовательных организаций городского округа город Шарья, реализующих общеобразовательные программы основного общего образования.

Количество участников от образовательного учреждения – 4 человека.

Учащихся сопровождает руководитель, назначенный приказом директора образовательного учреждения ответственный за жизнь и здоровье детей во время проведения Игры.

Для участия в Игре образовательное учреждение подает в Оргкомитет Игры заявку (Приложение 2) до **20.03.23** на электронный адрес: jlj2003@yandex.ru

4. Сроки, порядок и условия проведения Игры

Срок и место проведения - 28 марта 2023 года в 11.00 часов в МБОУ СОШ №6

Правила Игры.

Играют 6 команд. У команды есть своя маршрутная карта с номерами кабинетов.

Правильность выполнения заданий и активность участников команды отражается в маршрутном листе по пятибалльной системе оценивания.

Выигрывает та команда, которая наберет наибольшее количество баллов по суммированию полученных баллов на всех станциях.

Для организации соревновательного момента в игре предусмотрено движение команд на промежуточных этапах в разной последовательности по маршрутной карте.

Примерная продолжительность игры – 1 час.

5. Состав жюри

- Иванова Ю.Ю. - председатель жюри;
- Рочева А.А. (станция - Квадромир);
- Ванеева Н.И. (станция - Легомир);
- Шмакова С.А. (станция - Капмир);
- Гусева О.А. (станция - Виртуальный мир);
- Мурашкина Л.В. (станция - 3D-мир).

6. Подведение итогов и награждение

Подведение итогов маршрутной игры «Техномир» по информатике для 7 классов проводится жюри.

Победителем Игры по решению жюри признаётся команда, которая наберет наибольшее количество баллов по итогам прохождения всех станций. Она награждается дипломом победителя.

Остальные команды получают Сертификат участника.

Руководителям команд вручаются благодарственные письма.

Информация об итогах Игры размещается на официальном сайте ГМО учителей информатики (<https://jlj20032003.wixsite.com/mysite>) в разделе «Конкурсы».